

Pedir como un profesional

Instrucciones (prompts) que funcionan, y cómo comprobarlo

Nivel	Lecciones	Dedicación	Comprobado
Intermedio	**6**	**1 h 25 min**	**14 de noviembre de 2026**

Lo que te llevas

Escribir instrucciones sin rituales, con ejemplos y material bien separados, partir un encargo grande en pasos, pedir tablas que se pueden llevar a una hoja de cálculo y probar una instrucción con criterios y casos antes de fiarte de ella.

Competencias digitales (DigComp 3.0)

2.1 Interactuar a través de las tecnologías digitales y con ellas

1.2 Evaluar información

5.2 Identificar necesidades y respuestas tecnológicas

andruna.com/formacion/pedir-como-un-profesional/



Lección 1 de 6 · 12 min

Lo que funciona y lo que es mito

> Darle un rol de experto, prometerle propina o escribir en mayúsculas apenas cambia nada. Funciona decir qué quieres y para qué.

Lo que vas a poder hacer

- Distinguir los trucos que no cambian nada de lo que mejora una respuesta.
- Saber qué recomiendan las guías de las empresas que hacen los modelos.
- Pedir algo a un modelo que razona sin decirle cómo pensar.
- Escribir una versión limpia de una instrucción tuya.

Práctica y tarea

- **Práctica:** ¿Ayuda o es mito?
- **Hazlo:** Limpia una instrucción tuya

Fuentes de la lección (12)

- Zheng y otros: When «A Helpful Assistant» Is Not Really Helpful, 2024 (en inglés)
- Basil y otros, Wharton: Prompting Science Report 4, diciembre de 2025 (en inglés)
- Kong y otros: Role-Play Prompting, NAACL 2024 (en inglés)
- Bsharat y otros: Principled Instructions Are All You Need, 2023 (en inglés)
- Meincke y otros, Wharton: Prompting Science Report 3, agosto de 2025 (en inglés)
- Meincke y otros, Wharton: Prompting Science Report 1, marzo de 2025 (en inglés)
- Meincke y otros, Wharton: Prompting Science Report 2, junio de 2025 (en inglés)
- Anthropic: Prompting best practices (en inglés)
- OpenAI: Best practices for prompt engineering (en inglés)
- OpenAI: Reasoning best practices (en inglés)
- Google: Prompt design strategies, API de Gemini (en inglés)
- Microsoft: Introducción a la escritura de indicaciones en Copilot, septiembre de 2026



Lección 2 de 6 · 14 min

Ejemplos y material

> Un buen ejemplo enseña más que un párrafo de explicaciones. Pero el modelo se fija en todo, también en la longitud y las coletillas.

Lo que vas a poder hacer

- Elegir cuántos ejemplos poner y que sean distintos entre sí.
- Reconocer lo que el modelo imita de los ejemplos sin que se lo pidas.
- Separar el material de lo que pides y preguntar bien sobre un documento largo.
- Escribir tu instrucción con dos ejemplos tuyos y el material aparte.

Práctica y tarea

- **Práctica:** Lo que ha copiado
- **Hazlo:** Dos ejemplos y el material aparte

Fuentes de la lección (11)

- Anthropic: Prompting best practices (en inglés)
- Anthropic: Prompt engineering best practices for 2026 (en inglés)
- Anthropic: Reduce hallucinations (en inglés)
- Google: Prompt design strategies, API de Gemini (en inglés)
- OpenAI: Prompt engineering (en inglés)
- OpenAI: Reasoning best practices (en inglés)
- Brown y otros: Language Models are Few-Shot Learners, 2020 (en inglés)
- Min y otros: Rethinking the Role of Demonstrations, 2022 (en inglés)
- Zhao y otros: Calibrate Before Use, ICML 2021 (en inglés)
- Liu y otros: Lost in the Middle, 2024 (en inglés)
- Hong y otros, Chroma: Context Rot, julio de 2025 (en inglés)



Lección 3 de 6 · 12 min

Partir el trabajo

> Un encargo grande sale mejor en pasos: primero el plan, después cada parte y al final la revisión. Si falta un dato, que pregunte.

Lo que vas a poder hacer

- Partir un encargo grande en pasos que se encadenan.
- Pedir el plan antes del trabajo y decir qué hacer si falta un dato.
- Elegir entre editar, ramificar o empezar otra conversación.
- Hacer una tarea tuya en tres pasos encadenados.

Práctica y tarea

- **Práctica:** Las reseñas del verano
- **Hazlo:** Tu tarea en tres pasos

Fuentes de la lección (8)

- Google: Prompt design strategies, API de Gemini (en inglés)
- Anthropic: Prompting best practices (en inglés)
- Ayuda de Gemini: Escribir habilidades eficaces
- OpenAI: Deep research FAQ (en inglés)
- Ayuda de Gemini: Usar Deep Research
- OpenAI: notas de versión de ChatGPT, 4 de septiembre de 2025 (en inglés)
- Anthropic: What are artifacts and how do I use them? (en inglés)
- Ayuda de Gemini: Volver a generar o modificar las respuestas



Lección 4 de 6 · 12 min

Respuestas que puedes usar

> Si vas a llevar la respuesta a otro sitio, pide el formato de ese sitio. Y si falta un dato, «no consta», nunca uno inventado.

Lo que vas a poder hacer

- Elegir el formato según lo que vas a hacer con la respuesta.
- Pedir una tabla que salga siempre igual, lista para la hoja de cálculo.
- Pedir «no consta» en lugar de un dato inventado y comprobar la tabla.
- Hacer una tabla con textos tuyos y comprobarla.

Práctica y tarea

- **Práctica:** El formato que sirve
- **Hazlo:** Una tabla de tus textos

Fuentes de la lección (9)

- OpenAI: Best practices for prompt engineering (en inglés)
- Microsoft: Introducción a la escritura de indicaciones en Copilot, septiembre de 2026
- Mistral: Prompting (en inglés)
- OpenAI: Structured model outputs (en inglés)
- Google: Structured outputs, API de Gemini (en inglés)
- OpenAI: Why language models hallucinate, septiembre de 2025 (en inglés)
- Ayuda de Gemini: Escribir habilidades eficaces
- Anthropic: Reduce hallucinations (en inglés)
- Gartlehner y otros: extracción de datos con IA, Annals of Internal Medicine, 2025 (en inglés)



Lección 5 de 6 · 14 min

¿Funciona tu instrucción?

> Una buena respuesta no demuestra que la instrucción funcione. Lo demuestran criterios escritos antes, varios casos y repetir.

Lo que vas a poder hacer

- Escribir criterios que se puedan comprobar antes de leer las respuestas.
- Saber por qué una buena respuesta suelta no demuestra nada.
- Usar a la IA como evaluadora sabiendo sus sesgos.
- Tener los criterios y los casos de prueba de tu instrucción.

Práctica y tarea

- **Práctica:** Pídela otra vez
- **Hazlo:** Criterios y casos de tu instrucción

Fuentes de la lección (7)

- Anthropic: Define success criteria and build evaluations (en inglés)
- OpenAI: Evaluation best practices (en inglés)
- Microsoft: Introducción a la escritura de indicaciones en Copilot, septiembre de 2026
- Meincke y otros, Wharton: Prompting Science Report 1, marzo de 2025 (en inglés)
- Atil y otros: Non-Determinism of «Deterministic» LLM Settings, 2024 (en inglés)
- Zheng y otros: Judging LLM-as-a-Judge with MT-Bench, 2023 (en inglés)
- Panickssery y otros: LLM Evaluators Recognize and Favor Their Own Generations, 2024 (en inglés)



Lección 6 de 6 · 12 min

Tu instrucción de trabajo

> Una instrucción que usas cada semana se cuida como una herramienta: con su ficha, sus casos de prueba, su versión y su fecha.

Lo que vas a poder hacer

- Saber qué lleva la ficha de una instrucción.
- Saber cuándo volver a probarla.
- Elegir dónde guardarla y saber qué no debe llevar nunca.
- Tener la versión 1 de tu instrucción de trabajo.

Práctica y tarea

- **Práctica:** La ficha de tu instrucción
- **Hazlo:** La versión 1 de tu instrucción

Fuentes de la lección (12)

- OpenAI: Prompt engineering (en inglés)
- Anthropic: Prompting best practices (en inglés)
- Basil y otros, Wharton: Prompting Science Report 4, diciembre de 2025 (en inglés)
- OpenAI: Custom instructions for ChatGPT (en inglés)
- OpenAI: Projects in ChatGPT (en inglés)
- Anthropic: Understanding Claude's personalization features (en inglés)
- Anthropic: What are projects? (en inglés)
- Ayuda de Gemini: instrucciones para las aplicaciones de Gemini
- Ayuda de Gemini: de los Gems a las habilidades
- Ayuda de Gemini: privacidad de las aplicaciones de Gemini
- Microsoft: Personalizar cómo le responde Microsoft Copilot
- Mistral: proyectos en Vibe Work (en inglés)



Al terminar el curso

La prueba final y la constancia

La prueba final

6 preguntas sobre todo el curso. Se supera con 5 aciertos y se puede repetir.

La constancia

Si superas la prueba, y solo si la quieres: con tu nombre, la fecha y el contenido del curso, y un enlace para que cualquiera la compruebe.

Tu cuaderno

Lo que escribes en cada «Hazlo» se queda en tu navegador y se descarga al terminar.

El recorrido

1	Lo que funciona y lo que es mito	12 min
2	Ejemplos y material	14 min
3	Partir el trabajo	12 min
4	Respuestas que puedes usar	12 min
5	¿Funciona tu instrucción?	14 min
6	Tu instrucción de trabajo	12 min